

Repetition | Kommentering | Ståle

Kapitel 1

- Vad är en vektor?
- Vad är en skalär?
- Kryssprodukt
- Skalarprodukt

Så allt ni aldrig:
 - Missar vektorstreck
 - Svårer med fel enhet
 - Har fel relation

Kapitel 2

- Enheter / Storheter
- Dimensionsanalys

Kapitel 3

- Vad är en kraft?
- Vad är ett moment?

Kapitel 4

- Kraftsystem reduceras till:
 - Resultant i A = kraftsumma \vec{F} + kraftmoment \vec{M}_A eller
 - Enkraftsresultant = kraftsumma \vec{F} + verkningslinje (om $\vec{F} \perp \vec{M}_A$)
- eller
- Kraftskruar = kraftsumma \vec{F} + parallellt moment $\vec{M}_{||}$ + verkningslinje

Kapitel 5

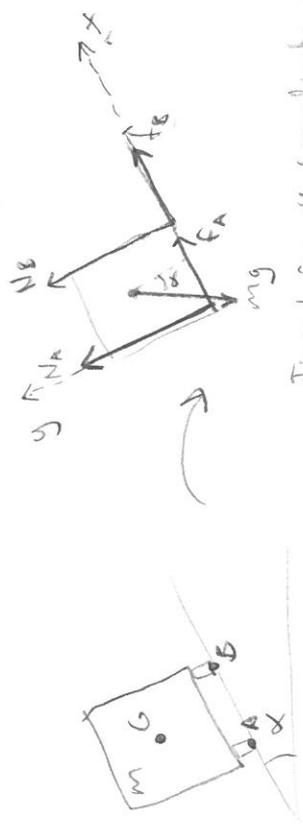
- Beräkning av masscentrum
- $$\bar{r}_G = \frac{\int \vec{r} dm}{\int dm}$$

Kapitel 6

- Jämvikt
 - Resultanten i punkt A av frilagt system uppfyller:
 - $\vec{F} = \vec{0}$
 - $\vec{M}_A = \vec{0}$
 - Jämvikt även i delsystem
 - Snilta och frilagg
 - Inse obekanta krafter och moment i snittpunkter
 - Jämvikt med friktion
 - Frilagda punkter med friktionskraft f måste uppfylla $f \leq \mu N$
 - $f = \mu N$ Gränsvill givning

Recept för jämvikt

- 1) a) - Fritlägg hela systemet från ytor, och rita in yttre krafter på systemet.
- Inför normalkrafter i kontaktpunkter
 - Vinkelrikt mot ytan.
 - Är inte ytan glatt? Fundera vad som händer då friktion bryts p.g.a. glidning
- Inför friktionskrafter i kontaktpunkter tangentrikt till ytan som motverkar att glidning uppstår.



Tips: Inför ett koordinatsystem som tar riktigt på ett sätt som gör att kraftriktningarna kan uttryckas enkelt!

- b) Räkna kraftjämvikt, d.v.s. ställ upp kraftsumman i varje riktning och sätt till noll.

$$\begin{aligned} \sum F_x &= 0 \\ \sum F_y &= 0 \\ (\sum F_z &= 0 \text{ om 3D-fall}) \end{aligned}$$

- c) Fortfarande oberoende krafter/avstånd etc.
 Beräkna en momentjämvikt runt någon punkt P!

$$\left. \begin{aligned} \sum M_{P,x} &= 0 \\ \sum M_{P,y} &= 0 \end{aligned} \right\} \text{ om 3D-fall}$$

$$\sum M_{P,z} = 0$$

- d) Fortfarande oberoende krafter/avstånd etc.
 Är systemet på gräns till glidning?
 I sådant fall sätt:

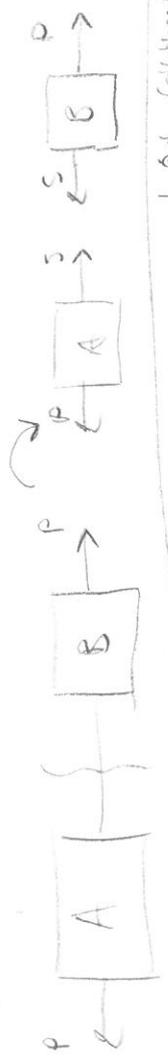
$$f_P = \mu N_P$$

i de punkter P där det kan glida.

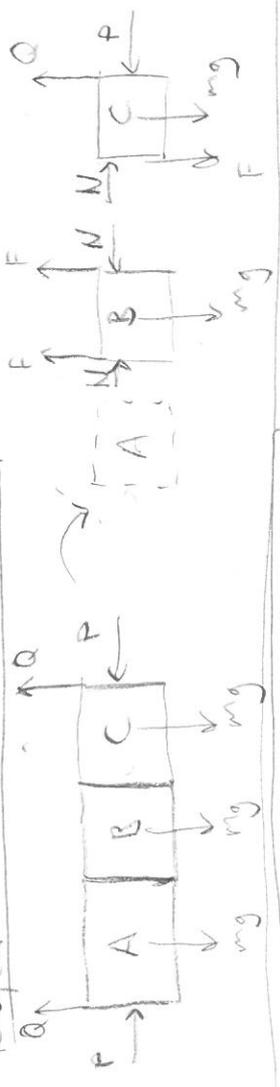
- e) Kan den glida i två kontaktpunkter A & B?
 Sätt först $f_A = \mu N_A$ och räkna fram f_B vid punkt.
 Om $f_B > \mu N_B$ så betyder det att den kommer glida i B först. Räkna därför istället med $f_B = \mu N_B$ med f_A som okänt.

f) Består systemet av flera delsystem?
 Består sådana föremål
 Snitta och förlägg delsystem i på alla delsystem!

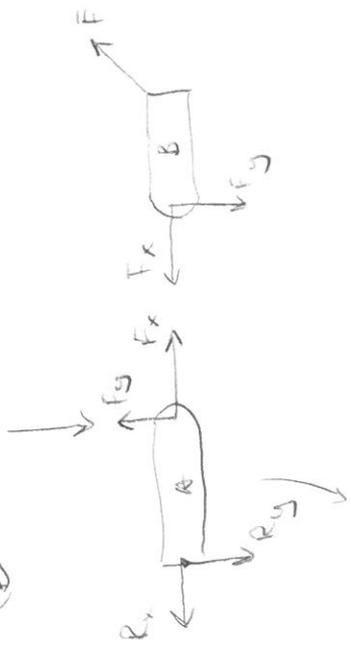
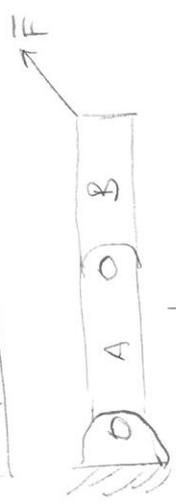
Objekt förbundna med rep inför spännkraft!



Objekt i kontakt med andra ytor



Objekt i kontakt med glatt led

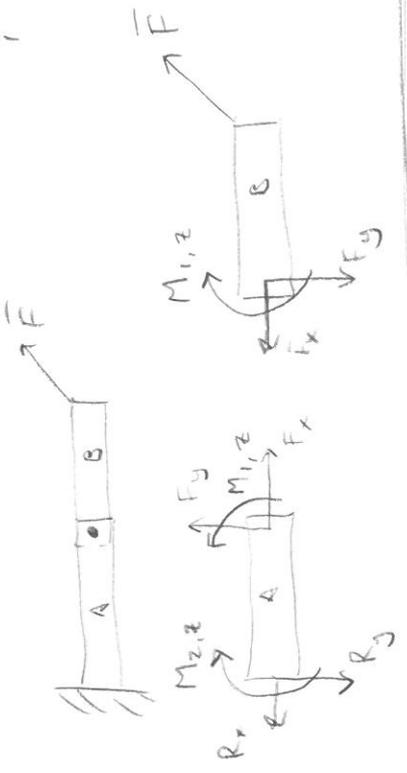


Och! Denna del kan
 ej vara i jämvikt!
 ser vi ut vad det är?

Inför normal- och friktionskrafter!

Inför reaktionskrafter
 i leder!

Objekt i kontakt med fix led



Mer exempel på sidan 86-87!

Viktigt vid förläggning av delsystem

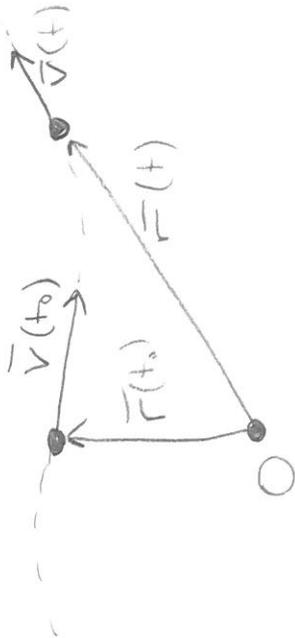
1) Kraft och moment från objekt A på objekt B är lika stora men motriktade kraft och moment från B på A!

2) Här man anlagt en riktning på sina införda krafter men får ett negativt svar?

⇒ Den korrekta riktningen är motsatt den antagna riktningen!

Inför reaktionskrafter och reaktionsmoment i leder!

Kinematik



V: vill beskriva ett föremåls rörelse

Valt, koordinat:

$$\vec{r} = (x, y, z)$$

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = (\dot{x}, \dot{y}, \dot{z})$$

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = (\ddot{x}, \ddot{y}, \ddot{z})$$

Om vi vet

$$\rightarrow \vec{a}(\vec{v}, \vec{r}, t)$$

$$\rightarrow \text{BV} : \vec{v}(t_0), \vec{r}(t_0)$$

$$\xrightarrow{\text{integrering}} \underline{\underline{\vec{r}(t)}}$$

Typiska problemformuleringar (rättlinj. rörelse, 1D)

I) $\ddot{x} = f(t)$ givet

Om $\ddot{x}(t)$ sökes:

- 1) $\dot{x} = \frac{d\dot{x}}{dt} = f(t)$
- 2) $dx = f(t) dt$
- 3) Integrera $\Rightarrow \underline{\underline{\dot{x}(t)}}$

Om $x(t)$ sökes:

- 4) $\dot{x} = \frac{dx}{dt}$
- 5) $\dot{x}(t) dt = dx$
- 6) Integrera $\Rightarrow \underline{\underline{x(t)}}$

II) $\ddot{x} = f(\dot{x})$ givet

Om $\dot{x}(x)$ sökes

- 1) $\dot{x} = \dot{x} \frac{d\dot{x}}{dx} = f(\dot{x})$
- 2) $\dot{x} \cdot \frac{d\dot{x}}{f(\dot{x})} = dx$
- 3) Integrera $\Rightarrow \underline{\underline{\dot{x}(x)}}$

Om $\dot{x}(t)$ sökes

- 1) $\ddot{x} = \frac{d\dot{x}}{dt} = f(\dot{x})$
- 2) $\frac{1}{f(\dot{x})} d\dot{x} = dt$
- 3) Integrera $\Rightarrow \underline{\underline{\dot{x}(t)}}$

III) $\ddot{x} = f(x)$ givet

Om $\dot{x}(x)$ sökes

- 1) $\dot{x} = \dot{x} \frac{d\dot{x}}{dx} = f(x)$
- 2) $\dot{x} d\dot{x} = f(x) dx$
- 3) Integrera $\Rightarrow \underline{\underline{\dot{x}(x)}}$

Problem som kan lösas upp

$\frac{\dot{x}}{f(\dot{x})}$ är svår att integrera!?

\Rightarrow Försök hitta $g(\dot{x})$ så att

$$\frac{d}{d\dot{x}} g(\dot{x}) = \frac{\dot{x}}{f(\dot{x})}$$

Varför? Jo, för att

$$\int \frac{\dot{x}}{f(\dot{x})} d\dot{x} = \int \frac{d}{d\dot{x}} g(\dot{x}) d\dot{x} = g(\dot{x}) + C$$

Skä man integrera med gränser?

\rightarrow Smaktest

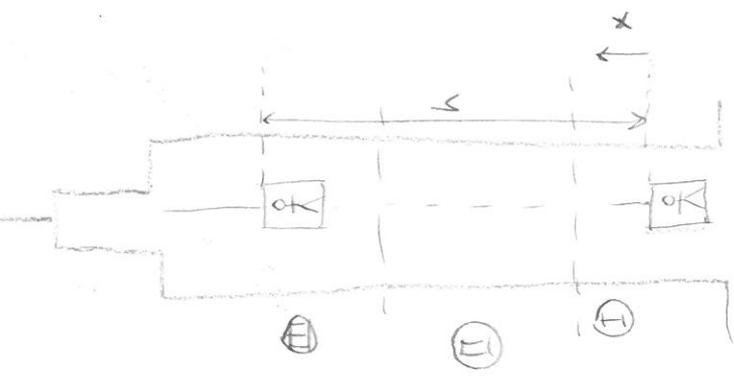
$$\rightarrow \int_{x_0}^x f(x) dx = F(x) - \underbrace{F(x_0)}_{=\text{konstant}} = F(x) + C$$

$$\rightarrow \int f(x) dx = F(x) + C$$

Ex,

$$\frac{\dot{x}}{f(\dot{x})} = \frac{\dot{x}}{1+\dot{x}^2} = \frac{d}{dx} \left[\ln(1+\dot{x}^2) \right]$$





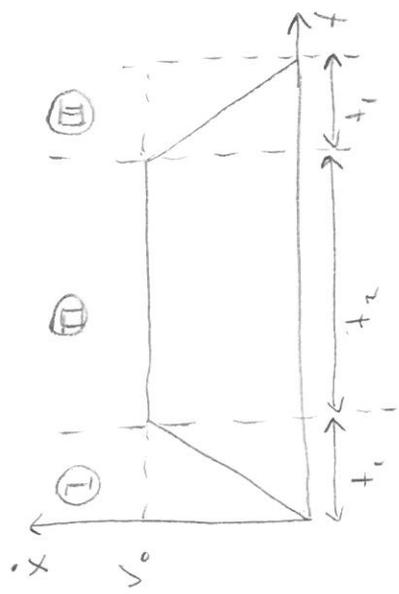
Gesamt

- I: $\ddot{x} = a_0$
- II: $\dot{x} = 0, \dot{x} = v_0$
- III: $\ddot{x} = -a_0$

Säht

• t für alt n_2 $x = h$

Halbsteher



(Area i grafen mätbarar)
 ströcken $x = \int \dot{x} dt$

Tiden

$$t = 2t_1 + t_2 \quad \text{①}$$

Ströcken

$$v_0 \frac{t_1}{2} + v_0 t_2 + \frac{v_0 t_1}{2} = h \quad \text{②}$$

Accelerationer: ①

$$a_0 = \frac{v_0}{t_1}$$

$$\Rightarrow t_1 = \frac{v_0}{a_0} \quad \text{③}$$

② \times ③ \Rightarrow

$$\frac{v_0^2}{a_0} + v_0 t_2 = h$$

$$t_2 = \frac{h - \frac{v_0^2}{a_0}}{v_0} = \frac{h}{v_0} - \frac{v_0}{a_0} \quad \text{④}$$

①, ③, ④ \Rightarrow

$$t = 2 \frac{v_0}{a_0} + \frac{h}{v_0} - \frac{v_0}{a_0} = \frac{v_0}{a_0} + \frac{h}{v_0}$$

Om $h = 300m, v_0 = 5m/s, a_0 = 2m/s^2$

$$\Rightarrow t = 62.5 s$$

Givet

I: $t_1 = 2s, \ddot{x} = a_0$

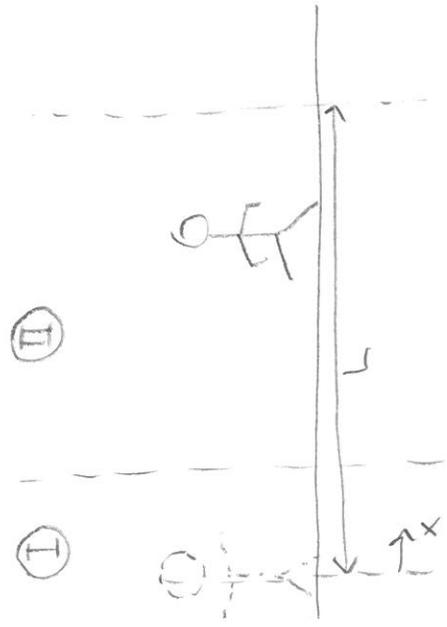
II: $\dot{x} = 0, \dot{x} = v_{max}$

$t = t_1 + t_2 = 10s$

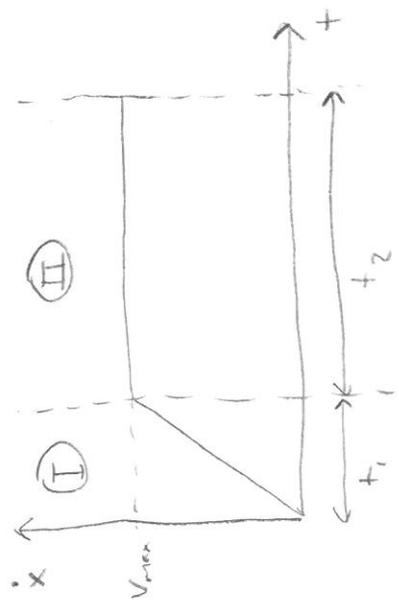
$x(t) = L = 100m$

Sökt

a_0 & v_{max}



Hastigheter



Tiden

$t = t_1 + t_2$ (1)

Sträckan

$L = \frac{v_{max} t_1}{2} + v_{max} t_2$ (2)

Accelerationer: I

$a_0 = \frac{v_{max}}{t_1}$ (3)

① & ③ \Rightarrow

$t_2 = t - t_1$ (4)

② & ④ \Rightarrow

$L = \frac{v_{max} t_1}{2} + v_{max} (t - t_1) =$

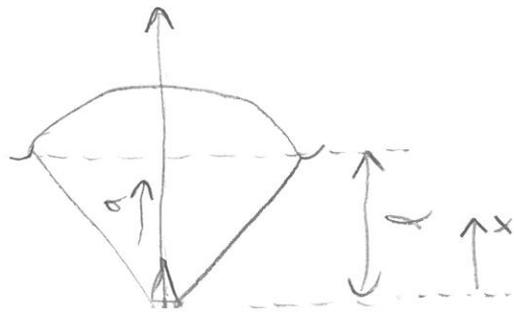
$= v_{max} t - \frac{v_{max} t_1}{2} = v_{max} (t - \frac{t_1}{2})$

$\Rightarrow v_{max} = \frac{L}{t - \frac{t_1}{2}} = \frac{L=100m}{t=10s - \frac{t_1=2s}{2}} = \frac{100}{9} m/s \approx 11.1 m/s$

③ \Rightarrow

$a_0 = \frac{v_{max}}{t_1} = \frac{11.1 m/s}{2s} = 5.6 m/s^2$

Uppgift 1.5



Givet

- $\ddot{x}(x) = a_0 \left(1 - \frac{x}{l}\right)$
- $\dot{x}(x=0) = 0$
- $\ddot{x}(x=l) = 0$

Sökt

- $v_{max} = \dot{x}(x=l)$
- $\dot{x}(x) = v(x)$

Vi har givet

$$\frac{d\dot{x}}{dt} = a_0 \left(1 - \frac{x}{l}\right) \quad (\ddot{x} = f(x))$$

Vi skriver om derivatan

$$\dot{x} \frac{d\dot{x}}{dx} = a_0 - a_0 \frac{x}{l}$$

$$\dot{x} d\dot{x} = \left(a_0 - a_0 \frac{x}{l}\right) dx$$

Vi integrerar

$$\frac{\dot{x}^2}{2} = a_0 x - a_0 \frac{x^2}{2l} + C_1 \quad (1)$$

$$BV: \dot{x}(x=0) = 0$$

$$\Rightarrow C_1 = 0$$

(1) \Rightarrow

$$\dot{x}(x) = \sqrt{2a_0 \left(x - \frac{x^2}{2l}\right)}$$

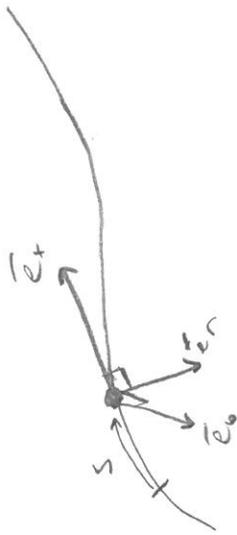
$$v_{max} = \dot{x}(x=l) = \sqrt{2a_0 \left(l - \frac{l^2}{2l}\right)} = \sqrt{a_0 l}$$

Om $a_0 = 5000 \text{ m/s}^2$ och $l = 0.5 \text{ m}$

$$v_{max} = \sqrt{5000 \cdot 0.5} \text{ m/s} = \sqrt{25 \cdot 100} \text{ m/s} = \underline{\underline{50 \text{ m/s}}}$$

Naturliga koordinater

spårbanden ränne



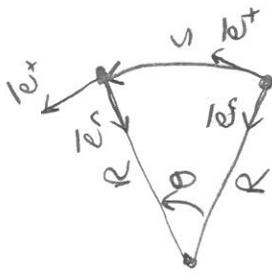
$$\bar{e}_b = \bar{e}_t \times \bar{e}_n$$

$$\begin{aligned} \bar{r} &= \bar{r}(s) \\ \bar{v} &= \frac{d\bar{r}}{dt} = \frac{d\bar{r}}{ds} \cdot \frac{ds}{dt} = \dot{s} \bar{e}_t \\ \bar{a} &= \frac{d\bar{v}}{dt} = \ddot{s} \bar{e}_t + \dot{s} \frac{d\bar{e}_t}{dt} = \ddot{s} \bar{e}_t + \dot{s} \frac{d\bar{e}_t}{ds} \cdot \frac{ds}{dt} \\ &= \ddot{s} \bar{e}_t + \frac{\dot{s}^2}{\rho} \bar{e}_n \end{aligned}$$

Krökningsradie

$$\rho = \frac{v^3}{|\bar{v} \times \bar{a}|}$$

Spec. fall: Cirkelrörelse



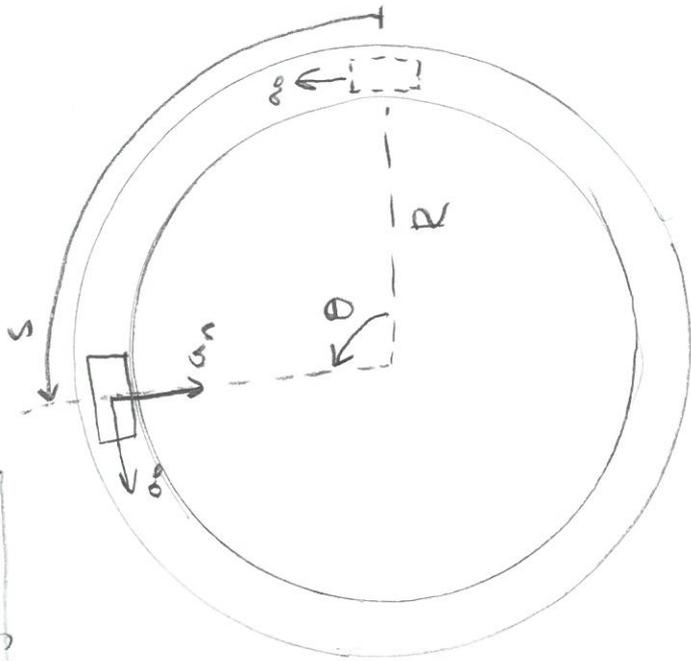
Krökningsradie

$$\begin{aligned} s &= R \cdot \theta \\ \dot{s} &= R \cdot \dot{\theta} \\ \ddot{s} &= R \cdot \ddot{\theta} \end{aligned}$$

$$\rho = R$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow \bar{r} &= R \bar{e}_t \\ \bar{v} &= R \dot{\theta} \bar{e}_t \\ \bar{a} &= R \ddot{\theta} \bar{e}_t + \frac{R \dot{\theta}^2}{\rho} \bar{e}_n = R \ddot{\theta} \bar{e}_t + R \dot{\theta}^2 \bar{e}_n \end{aligned}$$

Uppgift 7.11



- Givet
- $a_t = a_0$
 - R
 - $\dot{s}(t=0) = 0$

- Sökt
- $s, \frac{d^2s}{dt^2}$
 - $\dot{s}^2 = a_n$

Vid vilken tid t_1 är $a_t = a_n$?

$$a_0 = \frac{a_0^2 t_1^2}{R} \Rightarrow t_1^2 = \frac{R}{a_0} \quad (3)$$

Sträckan vid $t = t_1$

(1) & (3) \Rightarrow

$$s_1 = s(t_1) = \frac{a_0}{2} \cdot t_1^2 = \frac{a_0}{2} \cdot \frac{R}{a_0} = \underline{\underline{\frac{R}{2}}}$$

Hastigheten och sträckan ges av

$$\begin{aligned} \dot{s} &= a_0 t & (1) \\ \dot{s} &= a_0 t + C_{11} & (1) \\ s &= \frac{a_0 t^2}{2} + C_{12} & (2) \end{aligned}$$

Accelerationen i nat. coord.

$$\vec{a} = \ddot{s} \vec{e}_t + \frac{\dot{s}^2}{R} \vec{e}_n = \underbrace{a_0}_{d_t} \vec{e}_t + \underbrace{\frac{a_0^2 t^2}{R}}_{a_n} \vec{e}_n$$

Uppgift 7.11 / Med kortest möjliga board. forts.

$$\begin{aligned} \Rightarrow \bar{a}_n &= [-R\dot{\theta}^2 \cos\theta - R\ddot{\theta} \sin\theta + R\dot{\theta} \sin\theta] \bar{e}_x + \\ &+ [-R\dot{\theta}^2 \sin\theta + R\ddot{\theta} \cos\theta - R\dot{\theta} \cos\theta] \bar{e}_y = \\ &= R\dot{\theta}^2 (-\cos\theta, -\sin\theta, 0) \end{aligned}$$

Beloppet av \bar{a}_n

$$a_n = R\dot{\theta}^2 \sqrt{\cos^2\theta + \sin^2\theta} = R\dot{\theta}^2 = 1$$

När är $a_n = a_1 = a_0$? Det är då $\theta = \theta_1$ & $\dot{\theta} = \dot{\theta}_1$ vid $t = t_1$

$$a_n = R\dot{\theta}_1^2 = a_0 \quad (4)$$

$$a_1 = R\ddot{\theta} = a_0 \quad (5)$$

$$(5) \Rightarrow R \frac{d\dot{\theta}}{dt} = a_0$$

Integrering

$$\dot{\theta} = \frac{a_0}{R} t + C_1 \quad \theta = \frac{a_0 t^2}{2R} + C_2 \quad (6)$$

⇒ $\theta = \theta_1$ vid $t = t_1$

(4) & (6) ger vilken tid t_1 , som komponenterna är lika

$$\Rightarrow a_0 = R \cdot \left(\frac{a_0 t_1}{R} \right)^2 = \frac{a_0^2 t_1^2}{R}$$

$$t_1^2 = \frac{R}{a_0} \quad (8)$$

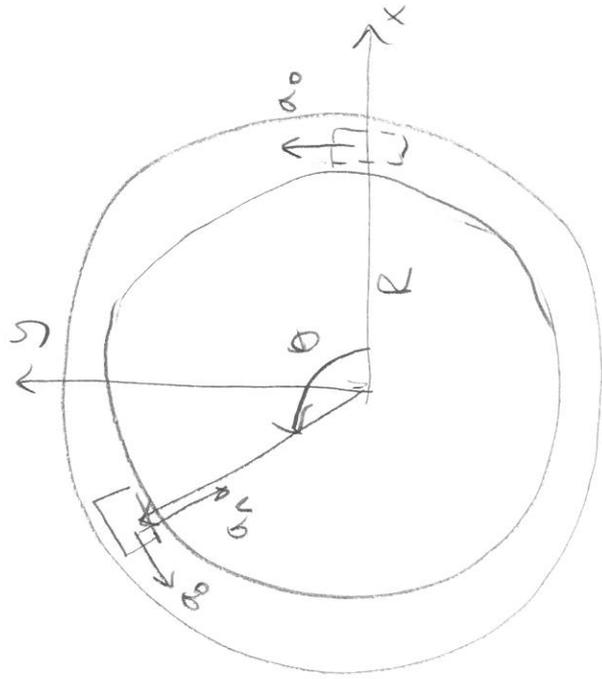
Vad är vinkeln vid $t = t_1$?

$$(7) \Rightarrow \theta_1 = \frac{a_0 t_1^2}{2R} = \frac{a_0}{2R} \cdot \frac{R}{a_0} = \frac{1}{2} \quad (8)$$

Vad är sträckan?

$$s_1 = R \cdot \theta_1 = \frac{R}{2}$$

Öppgitt 7.11 Kartesiska koordinat



Givet

$\bullet a_t = a_0 = \text{konstant}$

$\bullet R$

$\bullet \dot{s}(t=0) = 0$

Sök

$\bullet s, \dot{s}$

$a_n = a_0$

Bilens position beskrivs av

$$\vec{r}_p = R \cos \theta \vec{e}_x + R \sin \theta \vec{e}_y$$

Hastighet

$$\vec{v}_p = -R \sin \theta \cdot \dot{\theta} \vec{e}_x + R \cos \theta \cdot \dot{\theta} \vec{e}_y$$

Acceleration

$$\vec{a}_p = \underbrace{[-R \dot{\theta}^2 \cos \theta - R \sin \theta \ddot{\theta}] \vec{e}_x + [-R \dot{\theta}^2 \sin \theta + R \cos \theta \ddot{\theta}] \vec{e}_y}_{a_{px}} \underbrace{\hspace{10em}}_{a_{py}}$$

Tangentiella accelerationen fås genom projicering

$$\vec{a}_t = \underbrace{(\vec{a}_p \cdot \vec{e}_t)}_{= a_t = a_0} \vec{e}_t \Rightarrow a_0 = \vec{a}_p \cdot \vec{e}_t \quad (1)$$

Tangentiella enhetsvektorn

$$\vec{e}_t = \frac{\vec{v}_p}{v_p} = \frac{(-R \dot{\theta} \sin \theta, R \dot{\theta} \cos \theta, 0)}{\sqrt{R^2 \dot{\theta}^2 \sin^2 \theta + R^2 \dot{\theta}^2 \cos^2 \theta}} =$$

$$\frac{(-R \dot{\theta} \sin \theta, R \dot{\theta} \cos \theta, 0)}{R \dot{\theta}} = (-\sin \theta, \cos \theta, 0) \quad (2)$$

(1) & (2) \Rightarrow

$$[-R \dot{\theta}^2 \cos \theta - R \ddot{\theta} \sin \theta](-\sin \theta) + [-R \dot{\theta}^2 \sin \theta + R \ddot{\theta} \cos \theta] \cos \theta = a_0$$

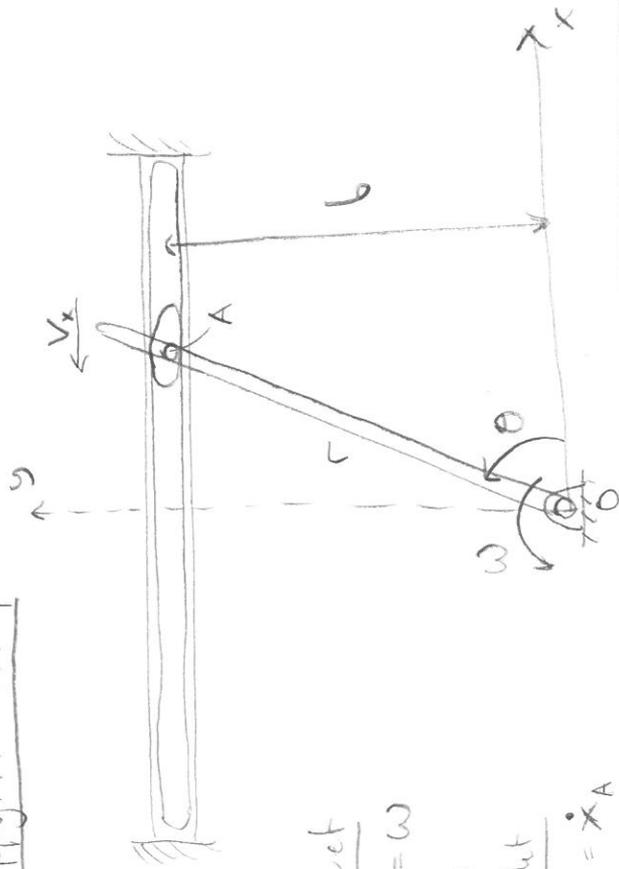
$$R \ddot{\theta} \sin^2 \theta + R \dot{\theta}^2 \cos^2 \theta = a_0$$

$$a_0 = R \ddot{\theta} \quad (3)$$

Normalaccelerationen

$$\vec{a}_n = \vec{a} - \vec{a}_t = (a_{px}, a_{py}, 0) - R \ddot{\theta} (-\sin \theta, \cos \theta, 0)$$

Uppgift 7.15



Givet

$\dot{\theta} = \omega$

b

Själt

$v_x = \dot{x}_A$

$a_x = \ddot{x}_A$

Obs! A utför en rätlinjig rörelse!

Uttryck A:s x-position, x_A

$$x_A = \frac{b}{\tan \theta} = b \frac{\cos \theta}{\sin \theta} = b \cos \theta (\sin \theta)^{-1}$$

Derivera

$$\begin{aligned} \dot{x}_A &= -b \sin \theta \cdot \dot{\theta} (\sin \theta)^{-1} - b \cos \theta \cdot (\sin \theta)^{-2} \cos \theta \cdot \dot{\theta} = \\ &= -b \dot{\theta} - b \dot{\theta} \frac{\cos^2 \theta}{\sin^2 \theta} = - \left(\frac{b \dot{\theta} \sin^2 \theta + b \dot{\theta} \cos^2 \theta}{\sin^2 \theta} \right) = \end{aligned}$$

$$= - \frac{b \dot{\theta}}{\sin^2 \theta} \quad (1)$$

Derivera igen

$$\ddot{x}_A = \frac{d}{dt} \left[-b \dot{\theta} (\sin \theta)^{-2} \right] =$$

$$= -b \ddot{\theta} (\sin \theta)^{-2} + 2b \dot{\theta} (\sin \theta)^{-3} \cos \theta \cdot \dot{\theta} =$$

$$= - \frac{b \ddot{\theta}}{\sin^2 \theta} + \frac{2b \dot{\theta}^2 \cos \theta}{\sin^3 \theta} \quad (2)$$

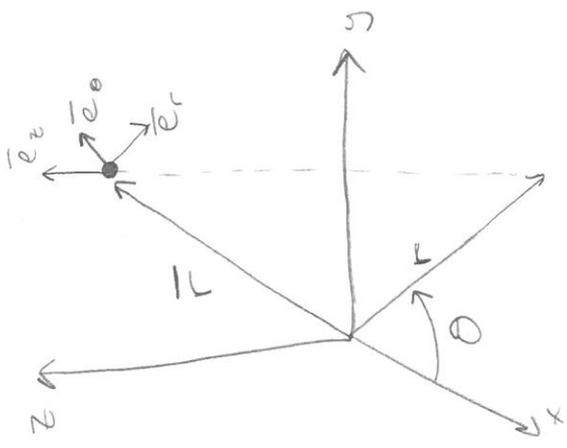
$$v_x = \dot{x}_A, \quad a_x = \ddot{x}_A, \quad \dot{\theta} = \omega, \quad \ddot{\theta} = 0$$

(1) & (2) \Rightarrow

$$v_x = - \frac{b \omega}{\sin^2 \theta}$$

$$a_x = 2b \omega^2 \cdot \frac{\cos \theta}{\sin^3 \theta}$$

Cylinderkoordinater

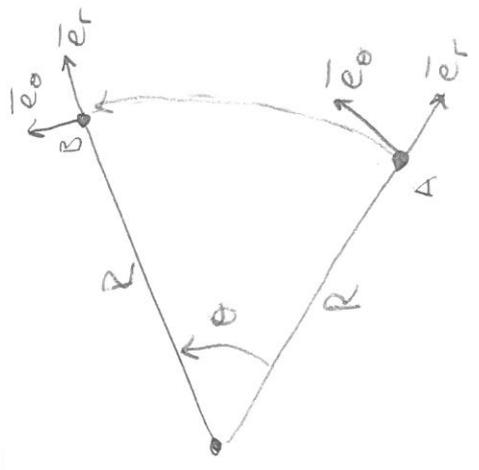


Kom ihåg:
 $\dot{e}_r = \dot{\theta} e_\theta$
 $\dot{e}_\theta = -\dot{\theta} e_r$

$$\begin{aligned} \bar{r} &= r\bar{e}_r + z\bar{e}_z \\ \bar{v} &= \dot{r}\bar{e}_r + r\dot{\bar{e}}_r + \dot{z}\bar{e}_z \\ &= \dot{r}\bar{e}_r + r\dot{\theta}\bar{e}_\theta + \dot{z}\bar{e}_z \\ \bar{a} &= \ddot{r}\bar{e}_r + \dot{r}\dot{\bar{e}}_r + \dot{r}\dot{\theta}\bar{e}_\theta + r\ddot{\theta}\bar{e}_\theta + r\dot{\theta}\dot{\bar{e}}_\theta + \ddot{z}\bar{e}_z \\ &\quad - r\dot{\theta}^2\bar{e}_r \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \bar{a} = (\ddot{r} - r\dot{\theta}^2)\bar{e}_r + (r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta})\bar{e}_\theta + \ddot{z}\bar{e}_z$$

Ex: Cirkelrörelse



$$\begin{aligned} \dot{r} &= R \\ \dot{r} &= \ddot{r} = 0 \\ \dot{z} &= \ddot{z} = 0 \end{aligned}$$

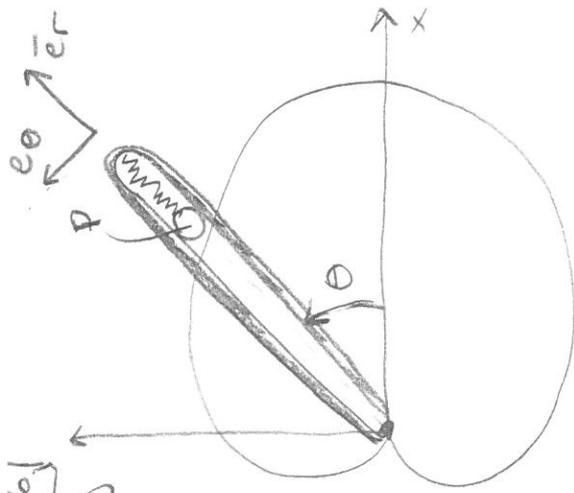
$$\begin{aligned} \bar{r} &= r\bar{e}_r + z\bar{e}_z \\ \bar{v} &= R\dot{\theta}\bar{e}_\theta \\ \bar{a} &= -R\dot{\theta}^2\bar{e}_r + R\ddot{\theta}\bar{e}_\theta \end{aligned}$$

(jämför med naturliga koordinater!)

Obs:

Planpolära koord. = Cylkoordin. utan z-riktn. (2D)

[7.16]



Givet
 $\rightarrow r = b(1 + \cos\theta)$
 $\rightarrow \dot{\theta} = \omega$

Löst
 $\rightarrow \vec{v}_p$ & \vec{a}_p
 för $\theta = 0, \frac{\pi}{2}, \pi, \frac{3\pi}{2}$

Roterande rörelse m. varierande radie
 \rightarrow cyl. coord!

$$\vec{v}_p = \dot{r}\vec{e}_r + r\dot{\theta}\vec{e}_\theta + \dot{z}\vec{e}_z \quad ①$$

$$\vec{a}_p = (\ddot{r} - r\dot{\theta}^2)\vec{e}_r + (r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta})\vec{e}_\theta + \ddot{z}\vec{e}_z \quad ②$$

V: identifiera

$$r = b(1 + \cos\theta)$$

$$\dot{r} = -b\sin\theta \cdot \dot{\theta}$$

$$\ddot{r} = -b\cos\theta \cdot \dot{\theta}^2 - b\sin\theta \cdot \ddot{\theta}$$

$$\dot{\theta} = \omega$$

$$\ddot{\theta} = 0$$

$$\dot{z} = -b\omega\sin\theta$$

$$\ddot{z} = -b\omega^2\cos\theta$$

① \rightarrow
 $\vec{v}_p = -b\omega\sin\theta\vec{e}_r + b\omega(1 + \cos\theta)\vec{e}_\theta \quad ③$

② \rightarrow
 $\vec{a}_p = [-b\omega^2\cos\theta - b\omega^2(1 + \cos\theta)]\vec{e}_r + 2(-b\omega^2\sin\theta)\vec{e}_\theta =$
 $= -b\omega^2[2\cos\theta + 1]\vec{e}_r - 2b\omega^2\sin\theta\vec{e}_\theta \quad ④$

$\theta = 0 \Rightarrow \vec{e}_r = \vec{e}_x, \vec{e}_\theta = \vec{e}_y$
 $\sin\theta = 0, \cos\theta = 1$

$\vec{v}_p = 2b\omega\vec{e}_y \quad \vec{a}_p = -3b\omega^2\vec{e}_x$

$\theta = \frac{\pi}{2} \Rightarrow \vec{e}_r = \vec{e}_y, \vec{e}_\theta = -\vec{e}_x$
 $\sin\theta = 1, \cos\theta = 0$

$\vec{v}_p = -b\omega\vec{e}_y - b\omega\vec{e}_x \quad \vec{a}_p = -b\omega^2\vec{e}_y + 2b\omega^2\vec{e}_x$

$\theta = \pi \Rightarrow \vec{e}_r = -\vec{e}_x, \vec{e}_\theta = -\vec{e}_y$
 $\sin\theta = 0, \cos\theta = -1$

$\vec{v}_p = \vec{0} \quad \vec{a}_p = -b\omega^2[-2+1](-\vec{e}_x) = -b\omega^2\vec{e}_x$

$\theta = \frac{3\pi}{2} \Rightarrow \vec{e}_r = -\vec{e}_y, \vec{e}_\theta = \vec{e}_x, \sin\theta = -1, \cos\theta = 0$
 $\vec{v}_p = -b\omega\vec{e}_y + b\omega\vec{e}_x \quad \vec{a}_p = b\omega^2\vec{e}_y + 2b\omega^2\vec{e}_x$

När ska man använda olika
koordinatsystem?

Rotation

→ Cirkelnrörelse
(konstant radie)



Nat. eller cyl.

→ Ej konstant radie

Cyl.



Translation

→ Acceleration i en rumfix
riktn. (t.ex kostbara)



Kart.

→ Bollenrörelse $\vec{r}(s)$ given
känslighetsradie given $g(s)$



Nat.